

# BenQ



## XL

MONITOR FOR  
e-SPORTS

XL 系列  
用户手册

保留备用

## 版权所有

版权所有 © 2017 BenQ Corporation。保留所有权利。未经 BenQ Corporation 事先书面许可，不得以任何形式和电子、机械、磁性、光学、化学、手工以及其它任何方式复制、传播和转录本出版物的任何部分，也不得将任何部分存储到检索系统中或翻译成任何语言或计算机语言。

## 免责声明

BenQ Corporation 对于本文档的内容不提供任何明示或隐含的陈述或担保，特别是针对特殊目的的适销性和适用性不提供任何担保。另外，BenQ Corporation 保留修订本出版物和随时修改本文档内容而不需通知任何人的权利。

不闪烁的性能可能受到外部因素的影响，包括（但不仅限于）较差的线缆质量、不稳定的电源、信号干扰或接地较差等。（仅适用于不闪烁的型号。）




## BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



## 符号

本手册中使用的注释、提示和警告专用于不同目的，如下文所述：

图标	项目	意义
	注释	补充信息。
	提示	有用信息，可帮助您完成任务。
	警告	此类信息主要用于防止因误用和不当操作 / 行为而导致组件损坏、数据损失或人身伤害。

# 电源安全性



请遵照安全说明使显示器达到最佳性能和最长使用寿命。



- AC 插头使此设备与 AC 电源绝缘。
- 电源线可作为插拔设备的电源断开设备。插座应安装在设备附近且易于插拔。
- 此产品应按照标记标签上指示的电源类型操作。如果不能确定电源是否可用，请咨询经销商或当地的供电公司。
- I 级 A 类的可插拔设备必须连接到保护接地。
- 必须使用大于或等于 H03VV-F 或 H05VV-F、2G 或 3G、0.75mm<sup>2</sup> 的专用电源线。
- (提供遥控器的情况下) 如果更换类型不正确的电池会有爆炸的危险。请依照规定处理废弃电池。

适用于有适配器的型号：

- 只能使用 LCD 显示器配套的电源适配器。使用其它类型的电源适配器将导致故障和 / 或危险。
- 使用适配器操作设备或为电池充电时，应保持适配器周围通风良好。请勿用纸或其它物体覆盖在电源适配器上，否则会降低散热效果。请勿在手提箱中使用电源适配器。
- 请将适配器连接到正确的电源。
- 请勿自行维修本适配器。内部没有用户可维修的部件。如果适配器损坏或受潮，请更换适配器。

# 维护和清洁

- 请勿将显示器直接面朝下置于地上或桌面上。否则，面板表面可能出现刮伤。
- 操作前，设备应被安全固定到建筑结构上。
- (适用于支持壁挂和吊装的型号)
  - 将显示器和显示器壁挂式安装底座安装在表面平坦的墙壁上。
  - 确保墙壁材料和标准壁挂式机架（另行购买）足以支撑显示器的重量。
  - 拔下 LCD 显示器上的线缆之前，请先关闭显示器和电源。
- 清洁前始终将本产品的电源线从壁挂电源插座上拔下。用不起毛的非磨损布料清洁 LCD 显示器表面。避免使用任何液体、湿润剂或玻璃清洁剂。
- 机壳背面或顶部的插槽和开口用于保持通风。请勿阻塞或遮盖它们。请勿将显示器放在散热器或热源附近，除非有良好的通风，否则也不可进行内置安装。



- 请勿在显示器上放置重物，避免可能造成的人身伤害或显示器损坏。
- 请保留包装盒及包装物以供今后需运输显示器时使用。
- 请参见产品标签以获得有关额定功率、生产日期和识别标记的信息。

## 维修

- 因为打开或卸下挡盖时可能会接触到危险电压或遭受其它危险，因此请勿尝试自行维修本产品。如果发生上述误用或意外，如跌落或错误操作，请与有资格的维修人员联系以进行维修。
- 联系购买地点或从 [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com) 访问本地网站以获得更多支持。


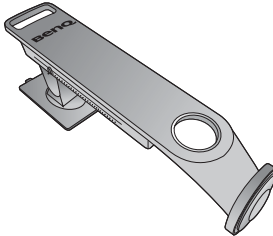
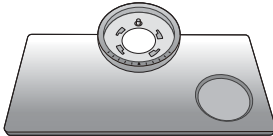

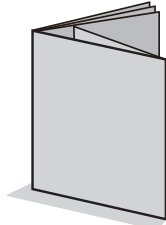

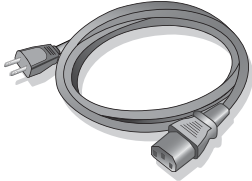
# 目录

版权所有 .....	2
免责声明 .....	2
符号 .....	3
电源安全性 .....	4
使用入门 .....	8
开始了解您的显示器 .....	10
正视图 .....	10
后视图 .....	10
输入和输出端口 .....	11
连接 .....	12
如何安装显示器硬件 .....	13
如何分开支架和底座 .....	19
调整显示器高度 .....	21
视角调整 .....	22
旋转显示器 .....	23
安装挡板（遮光罩） .....	25
使用显示器壁挂式安装底座 .....	27
充分利用 BenQ ZOWIE 显示器 .....	28
如何在新电脑上安装显示器 .....	29
如何在现有的电脑上升级显示器 .....	30
在 Windows 10 系统上安装 .....	31
在 Windows 8 (8.1) 系统上安装 .....	32
在 Windows 7 系统上安装 .....	33
如何调整显示器 .....	34
控制面板 .....	34
S Switch .....	35
基本菜单操作 .....	36
玩游戏初始设置为 144 Hz / 240 Hz .....	38
自定义热键 .....	39
调整动态准确度（仅限特定型号） .....	40
设置您自己的游戏模式 .....	40
通过 S Switch 转换自定义的游戏模式 .....	40
调整显示模式 .....	41
使用智能缩放 .....	41
使用即时模式 .....	41
激活 VESA 标准 DisplayPort 自适应 - 同步（仅适用于 XL2540） .....	41
导航主菜单 .....	42
游戏设置菜单 .....	43
图片菜单 .....	45
显示菜单 .....	47
系统菜单 .....	50

故障排除 .....54  
    常见问题 (FAQ)..... 54  
    是否需要更多帮助? ..... 55

# 使用入门

打开包装时，请检查是否具有以下物品。如有遗漏或损坏，请立即与销售商品的经销商联系。

BenQ ZOWIE LCD 显示器	
显示器支架	
显示器底座	
S Switch (Swift Switch)	
快速入门指南	
光盘	
电源线 (本手册显示的图像仅于说明之用，可能与您当地提供的产品不同。)	

USB 线缆	
视频线：DVI-D Dual Link (选配件)	
视频线：HDMI (选配件)	
视频线：DP	
保护盖	
挡板 (遮光罩)	



• 在此显示的可用附件和图片可能与实际内容和您所在地区提供的产品有所差异。如包装内容有所更改，恕不另行通知。对于非随产品提供的线缆，可另行购买。

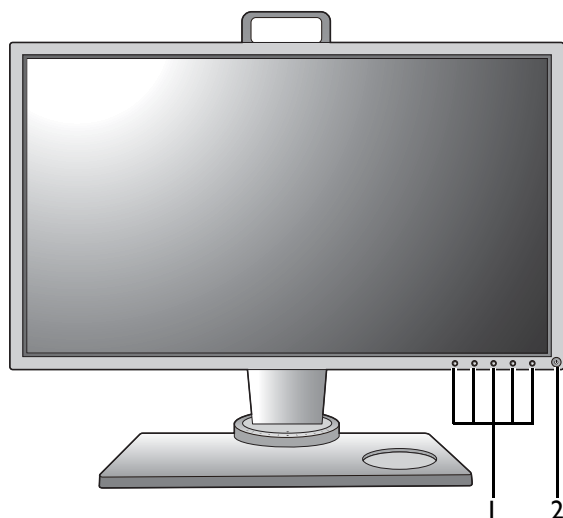
• 请保留包装盒及包装物以供今后需运输显示器时使用。在运输中最好填充泡沫塑料以保护显示器。



请始终将本产品及其附件保存在小孩够不到的地方。

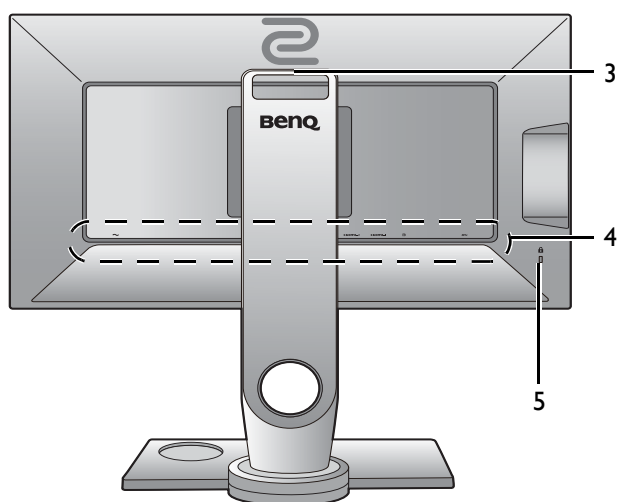
# 开始了解您的显示器

## 正视图

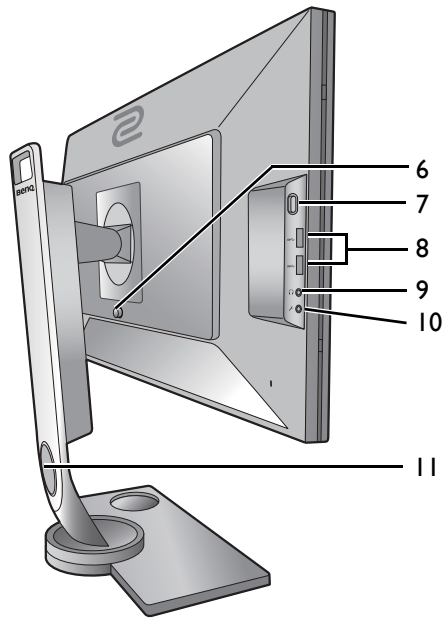


1. 控制按钮
2. 电源按钮

## 后视图



3. 把手
4. 输入和输出端口（因型号而异，请参见第 11 页的“输入和输出端口”）
5. Kensington 锁槽



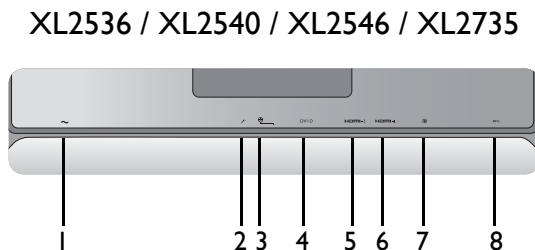
6. VESA 安装释放按钮
7. 耳机挂钩
8. 2 个 USB 端口（下行；连接 USB 设备）
9. 耳机插口
10. 麦克风插口
11. 线缆管理孔



- 上述图示可能视型号而有所不同。
- 本手册显示的图像仅于说明之用可能与您当地提供的产品不同。

## 输入和输出端口

可用的输入和输出端口可能因您所购买的型号而有所不同。请查阅配套光盘上的规格文档。



1. 交流电源输入插口
2. 麦克风输入插口
3. S Switch 接口
4. DVI-D 接口 (\*)
5. HDMI-2 (1.4) 接口 (\*)  
(适用于 XL2536) HDMI-2 (2.0) 接口 (\*)
6. HDMI-I (2.0) 接口 (\*)
7. DisplayPort 接口 (\*)
8. USB 端口（上行；连接 PC）



- \*: 请参见第 11 页的“各端口支持的最高分辨率”以了解更多信息。
- HDMI-I (2.0) 仅配合兼容显卡和设备工作。  
当 HDMI-I (2.0) 输入端口与 HDMI 1.4 输出端口一起使用时可能出现兼容问题。

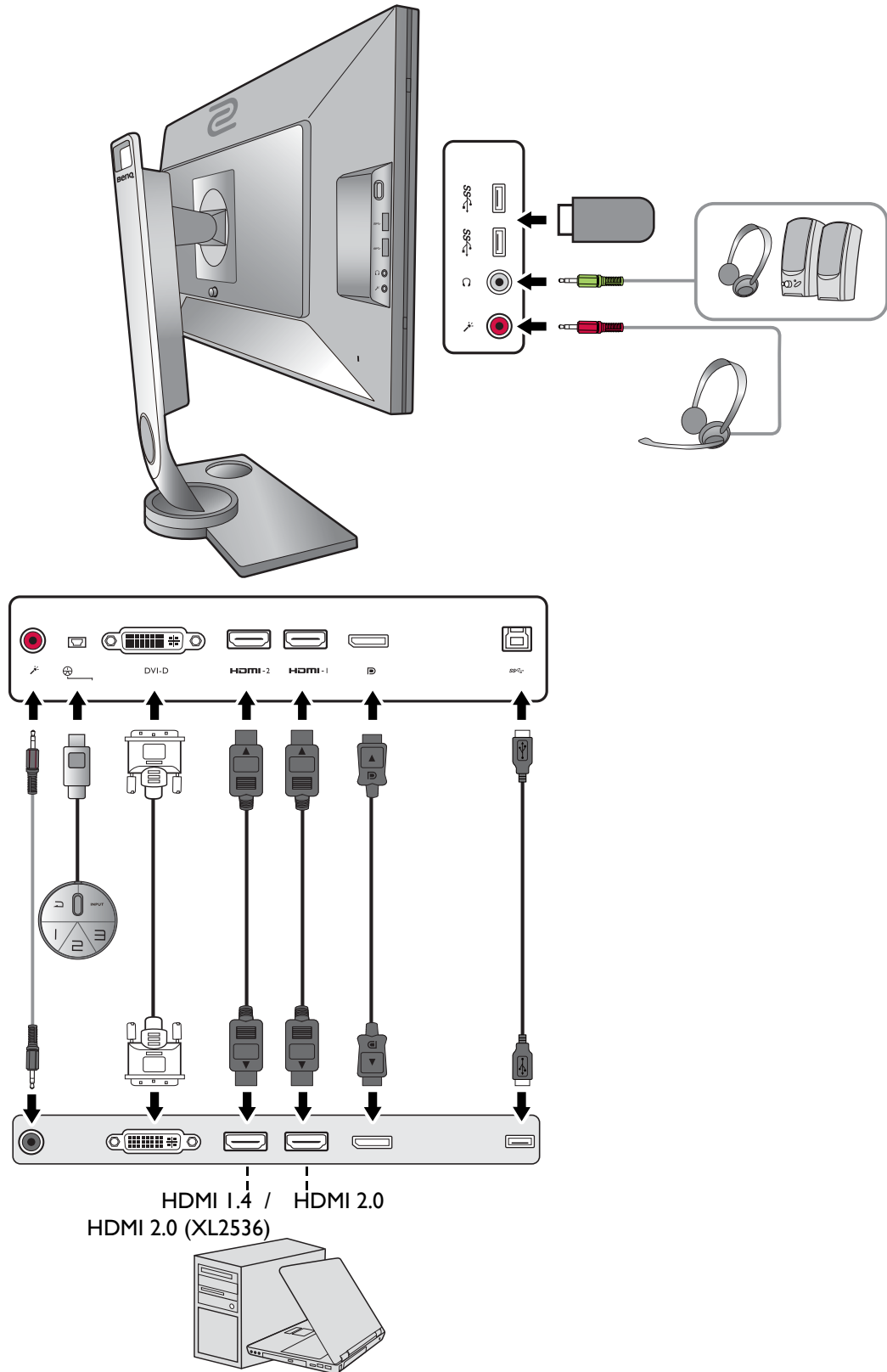
## 各端口支持的最高分辨率

输入端口	XL2536	XL2540 / XL2546	XL2735
HDMI 1.4	无	1920x1080@120Hz	2560x1440@60Hz
HDMI 2.0	1920x1080@144Hz	1920x1080@240Hz	2560x1440@144Hz
DP	1920x1080@144Hz	1920x1080@240Hz	2560x1440@144Hz
DVI	1920x1080@144Hz	1920x1080@144Hz	2560x1440@60Hz

## 连接

下面的连接图示仅供参考。对于非随产品提供的线缆，可另行购买。

有关连接方法的详情，请参见第 15 - 17 页。





# 如何安装显示器硬件



- 如果电脑已打开，您必须在继续安装之前先关闭电脑。  
在看到确实指示之前请勿插入或打开显示器电源。
- 以下图示仅供参考。位置和可用的输入和输出插口可能因您所购买的型号而有所不同。

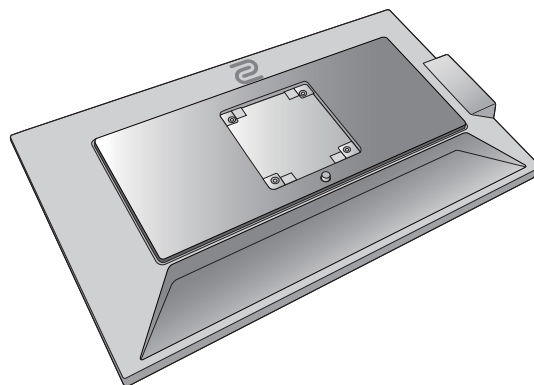
## 1. 连接显示器底座。



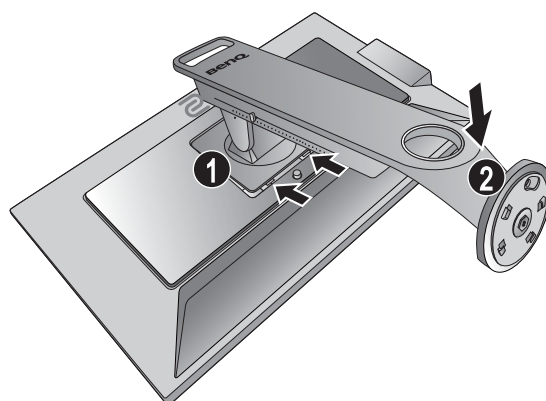
请小心以防损坏显示器。将屏幕表面置于诸如订书机或鼠标等物上，会使玻璃破碎或损坏 LCD 的底基，该损坏不属保修范围。在书桌上滑动或刮擦显示器会刮伤或损坏显示器的包围物 and 控制器。

在桌上清出一个平面区域并将诸如显示器包装袋等软性物置于桌上作为填料以保护显示器和屏幕。

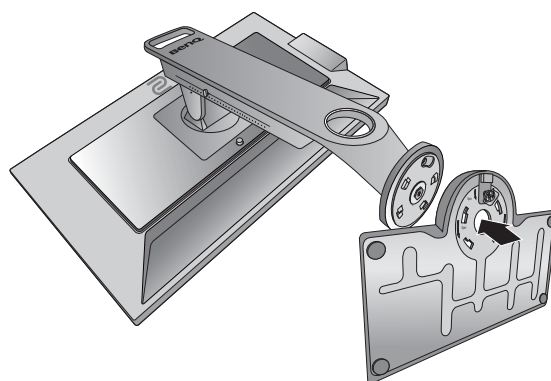
将屏幕面朝下置于一个平整、清洁、加上填料的平面上。



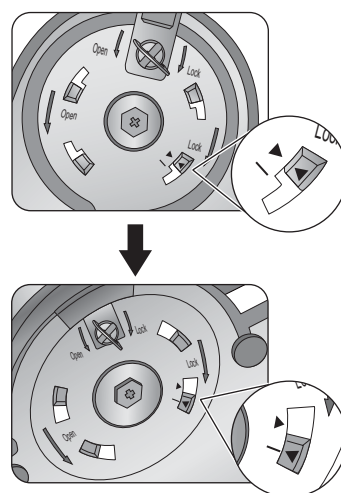
将支撑臂与显示器对准并与其保持平行 (1)，然后将它们推压，直至锁定到位 (2)。



将支架底座的插口与支撑臂对准并与其保持平行。确保支架尾部的箭头与显示器底座上的箭头对准。

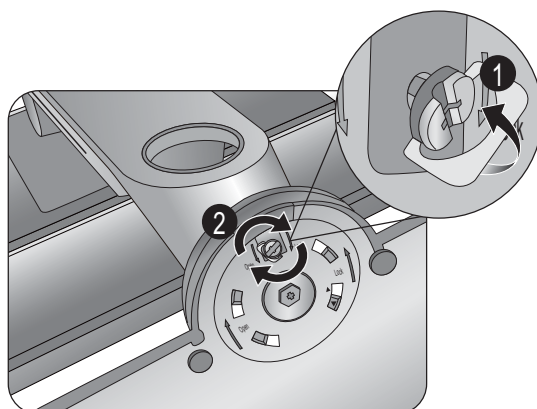


逆时针旋转底座，直至无法继续转动。



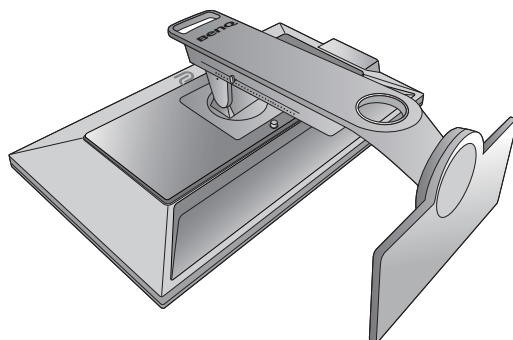
提起拇指螺丝盖 (1) 并拧紧拇指螺丝，如图所示 (2)。然后按回拇指螺丝盖。

小心放下支架和底座。

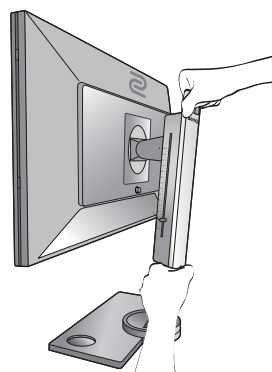


轻轻尝试将支架和底座拉开以检查它们是否正确接合。

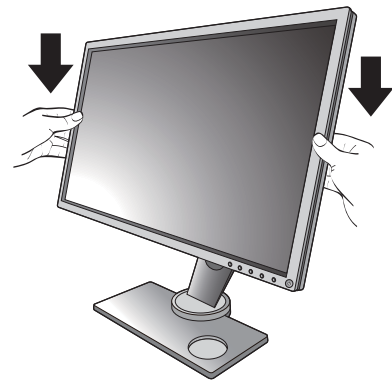
小心抬高显示器，将它翻过来并直立支撑在完全平面的表面上。



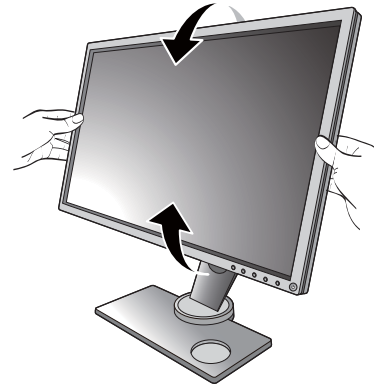
要移动显示器，必须同时握住把手并按住支架底座的底端，如图所示。您可以使用提供的保护盖保护显示器。



您可能要调整显示器支架高度。详情请参阅第 21 页的“调整显示器高度”。



您应调整显示器位置和显示屏角度，以使来自其它光源不需要的反射达到最小。



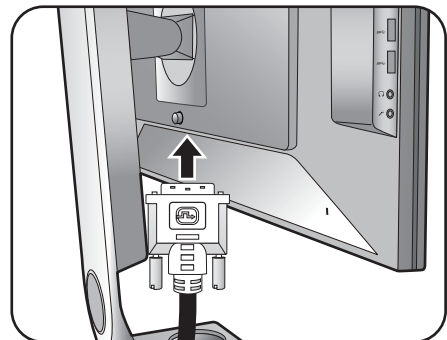
## 2. 连接计算机视频线。

### 连接 DVI-D Dual Link 线缆

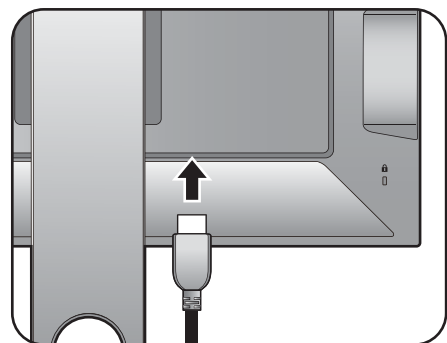
将 DVI-D Dual Link 线缆的插头连接到显示器的视频插口。将另一端（铁氧体滤波器的一端）插入计算机的视频插口。

拧紧所有螺丝，防止使用过程中插头意外松动。

或者



或者



### 连接 HDMI 线缆

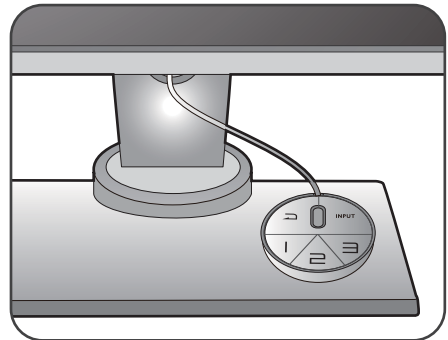
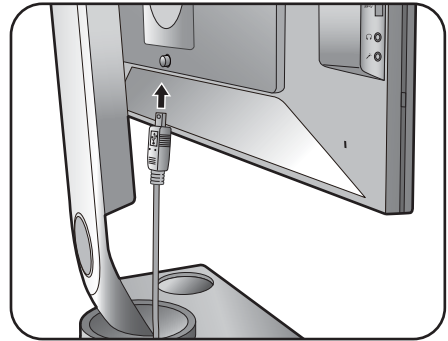
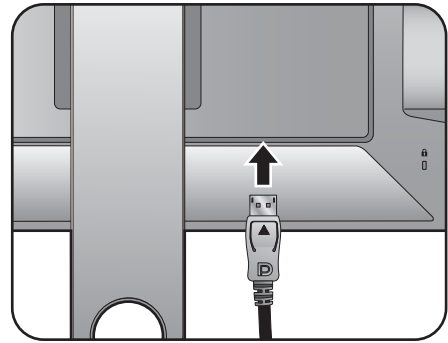
将 HDMI 线缆的插头插入显示器的 HDMI 端口。将线缆另一端插入数字输出设备的 HDMI 端口。

## 连接 DP 线缆

将 DP 线的插头插入显示器的视频插口。将线缆的另一端连接到电脑的视频插口。

- 随机配送的视频线以及右边图示中的插口可能与您当地提供的产品不同。

或者



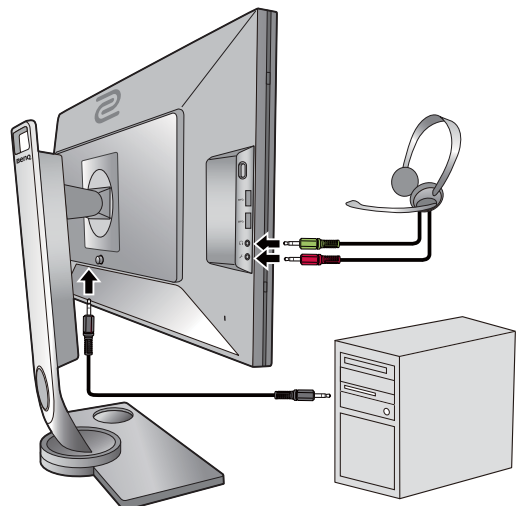
## 3. 将 S Switch 连接到显示器。

将 S Switch 连接到显示器背面的 S Switch 接口。  
将 S Switch 正确放置在显示器底座上。

## 4. 连接耳麦。

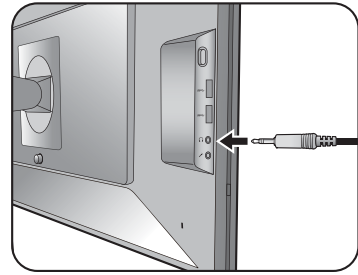
将耳麦的耳机接头插入显示器左侧的耳机插口。  
用音频线连接 PC 和显示器（通过背面的麦克风输入插口进行连接）。然后将耳麦的麦克风接头连接至显示器左侧的麦克风插口。

- 耳机插口仅在音频源为 HDMI 或 DisplayPort 时正常工作。
- 由于部分显卡上的图形限制，在特定分辨率（2560 x 1440、144Hz）下，音频源在耳机插口中可能无法正常工作。



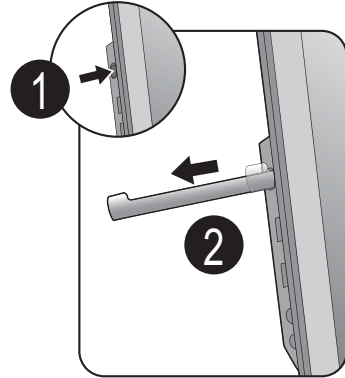


您可将耳机插入显示器左侧的耳机插口。

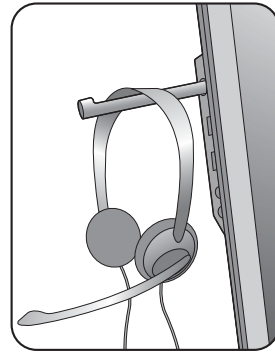


## 5. 使用耳机挂钩。

推动显示器左侧的耳机挂钩可将其释放 (1)。然后拉出耳机挂钩 (2)。



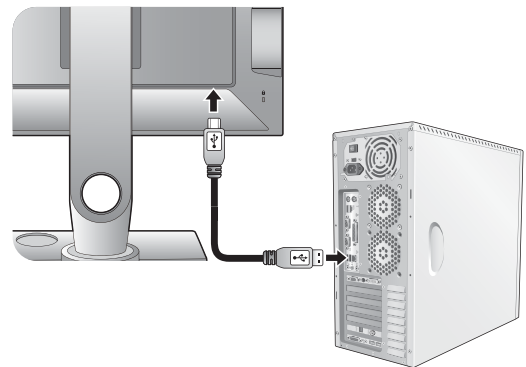
如需要，可让耳麦留在耳机挂钩上。



耳机挂钩可承受的最大负荷为 400 克。

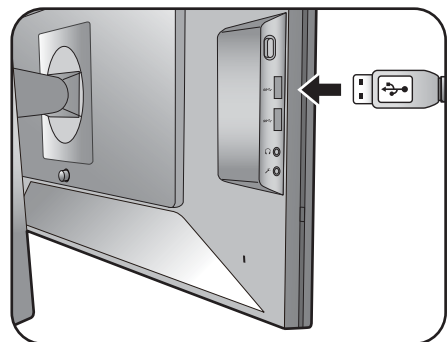
## 6. 连接 USB 设备。

用 USB 线缆连接 PC 和显示器 (通过背面的上行 USB 端口进行连接)。此上行 USB 端口能在 PC 和显示器连接的 USB 设备之间传输数据。




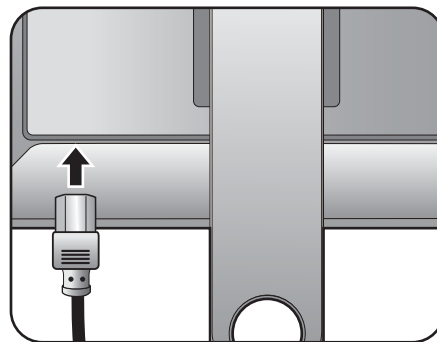
通过显示器的其它 USB 端口 (下行) 连接 USB 设备。这些下行 USB 端口能在连接的 USB 设备与上行端口之间传输数据。

请参见右图。

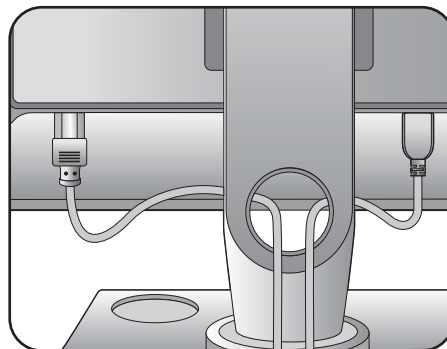


## 7. 连接电源线至显示器。

将电源线的一端插入到显示器后面标记为  的插口中。请先不要将电源线的另一端插入电源插座。




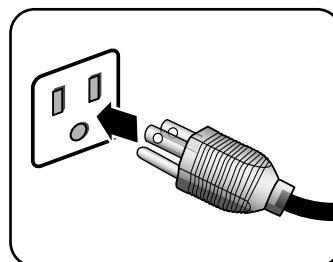
## 8. 整理缆线。



## 9. 连接并打开电源。



将电源线的另一端插入电源插座并打开电源。

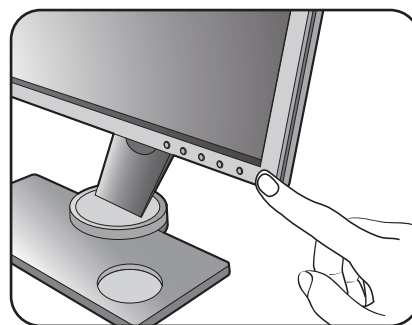
-  本手册显示的图像仅于说明之用可能与您当地提供的产品不同。



按显示器的电源键打开显示器。

再打开电脑电源，并按第 28 页的“充分利用 BenQ ZOWIE 显示器”以安装显示器软件。

-  为延长产品的使用寿命，建议您使用电脑的电源管理功能。
-  在显示器电源开启时，为防止过热，请勿用提供的保护盖覆盖显示器或阻塞通风孔。




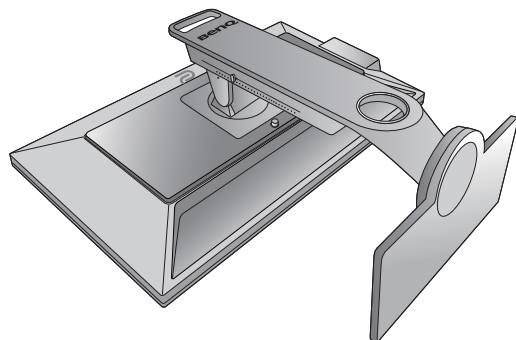
## 如何分开支架和底座

### 1. 准备显示器和摆放位置。

拔出电源线之前关闭显示器和电源。拔下显示器信号线之前关闭电脑。

在桌子上清出一个平面并将诸如毛巾等软物作为填料放在桌上以显示器和屏幕，然后将屏幕器面朝下放在清洁和加上填料的平面上。

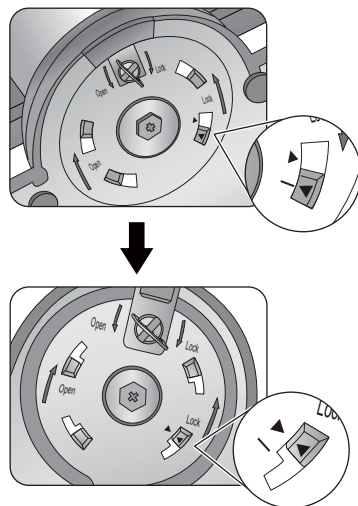
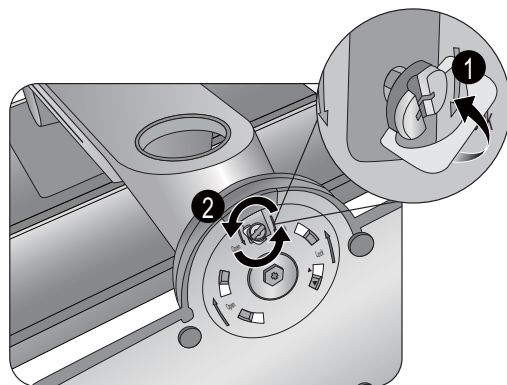
 请小心以防损坏显示器。将屏幕表面置于诸如订书机或鼠标等物上，会使玻璃破碎或损坏 LCD 的底基，该损坏不属保修范围。在书桌上滑动或刮擦显示器会刮伤或损坏显示器的包围物 and 控制器。



### 2. 卸下显示器底座。

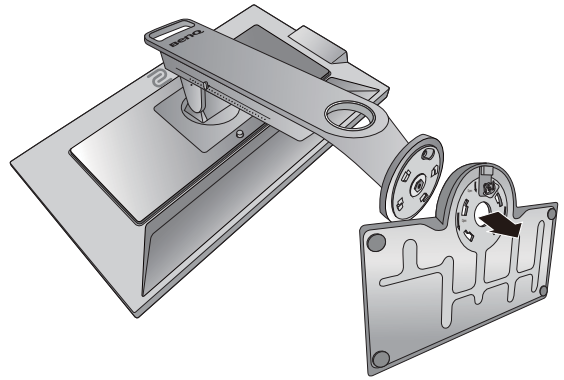
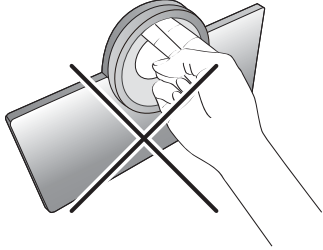
提起拇指螺丝盖 (1) 并松开拇指螺丝，如图所示 (2)。

顺时针旋转底座，直至无法继续转动。



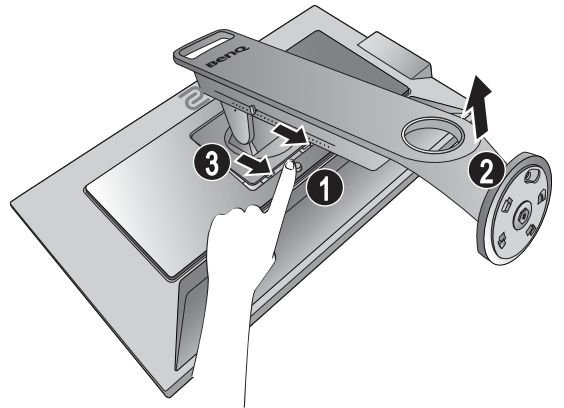
然后从支架取下底座。

- ⚠ 请小心轻放底座。请勿在调整比例时拿掉底座，这样可能造成损坏。



### 3. 卸下显示器支架。

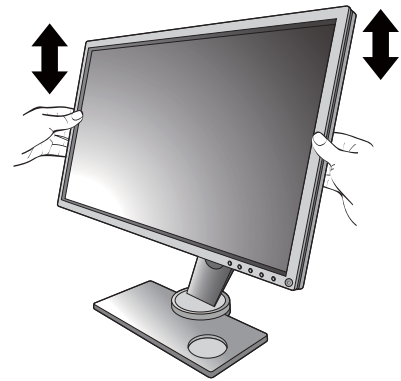
按住 VESA 安装释放按钮 (❶)，从显示器分开支架 (❷ 和 ❸)。



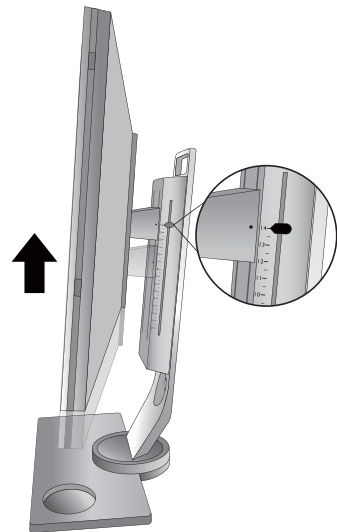


## 调整显示器高度

1. 要调节显示器高度，请拿住显示器的左右两侧，以放低显示器或向上提起至所需高度。



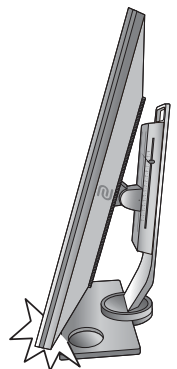
2. 显示器支架上是调整比例，该比例可将显示器调整到最合适的高度。将标尺上的记标移动到刚设定的显示器支架高度。



- 
- !** 请勿将手放在高度可调节的支架的上方或下方或者显示器的底部，因为上升或下降的显示器可能会造成人身伤害。进行此操作时不要让小孩碰到显示器。



- 如果显示器旋转至纵向模式并需要调节高度，您应注意，宽屏会将显示器降低至最低高度。

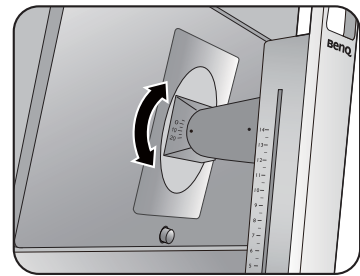
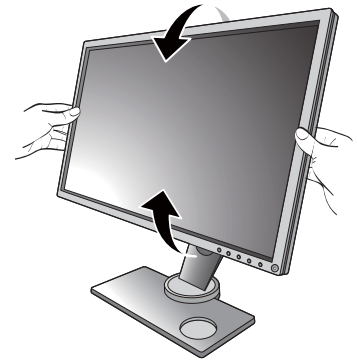


## 视角调整

您可用显示器的倾斜、旋转和高度调整功能将屏幕置于所需角度。参见产品规格以了解详情。

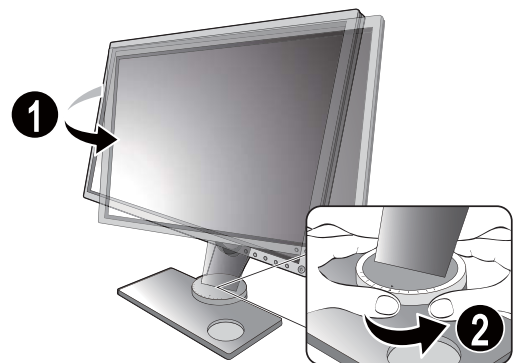
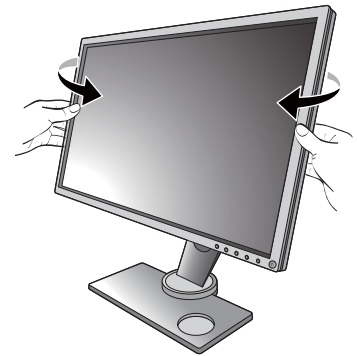
### 倾斜显示器

轻轻地倾斜显示器。柱子顶端的标尺可记录您首选的倾斜角度。



### 选择显示器

1. 按需要左右旋转显示器。
2. 转动显示器底座上的调节标尺。调节间隔为 10 度，您可以在可旋转的角度范围内进行调整。确保支架底部的箭头与标尺上的箭头对准，帮助您记录首选的旋转角度。



# 旋转显示器

## 1. 在枢轴上转动显示器。

在以垂直视角方向旋转显示器之前，显示器必须旋转 90 度。

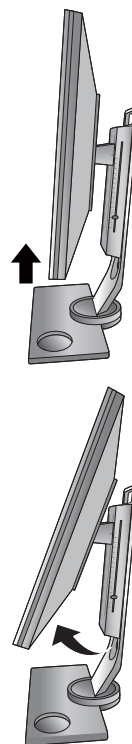
请在桌面上点击右键，在弹出菜单中选择**屏幕分辨率**。选择**方向**中的**纵向**，然后应用设置。

- 根据您电脑使用的操作系统，可能需要采取不同的程序来调节屏幕方向。有关详情，请参见您操作系统的帮助文档。

## 2. 完全伸展并倾斜显示器。

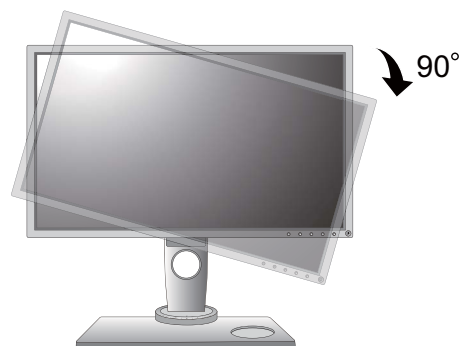
轻轻抬起显示器并将显示器伸展至最大伸展位置。然后倾斜显示器。

- 显示器应垂直延伸以让显示器从横向至纵向模式旋转。



## 3. 将显示器顺时针旋转 90 度，如图所示。

- 要避免在旋转时显示器的边缘碰到显示器底座表面，在开始旋转显示器前，前倾显示屏至最高位置。您还应确认显示器周围没有障碍物且有足够的空间放置线缆。



4. 调整显示器至所需视角。详情请参阅第 22 页的“视角调整”。



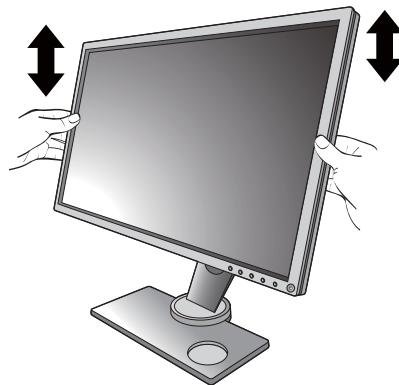
## 安装挡板（遮光罩）

为帮助在游戏中保持专注，挡板（遮光罩）可避免视觉在游戏过程中受到周边不需要的干扰。

配件箱中有两个遮光罩。请小心以防损坏挡板和显示器。遮光罩经过良好的设计，可完全适用于您的显示器。请勿在安装挡板时用力过度以免造成损坏。

### 1. 准备安装挡板。

将支架中的显示器在平整的表面上直立。确保显示器旋转到横向模式。

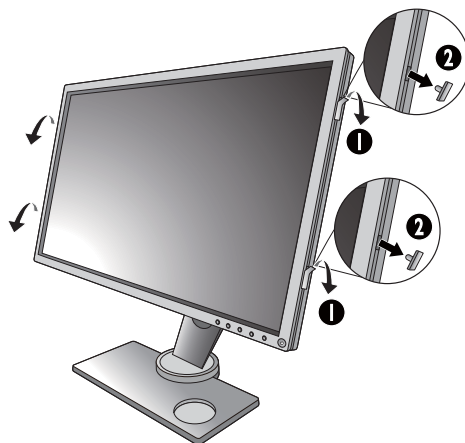


### 2. 移除显示器两侧的不干胶和橡胶塞。

显示器左右两侧各有两个受橡胶塞和不干胶保护的螺丝孔。安装遮光罩之前移除不干胶和橡胶塞。

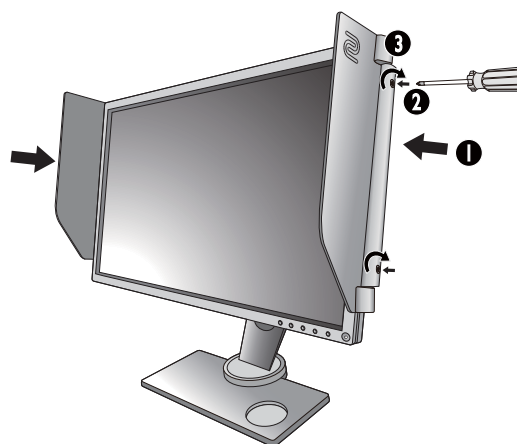


请保留橡胶塞以便在挡板移除后插回孔中。



### 3. 将挡板连接到显示器上。

两个遮光罩并不相同。上半部分的 ZOWIE 标志应面向外侧。安装遮光罩时，可用硬币或平头螺丝刀将螺丝正确拧进孔中。



#### 4. 调整遮光罩至所需的角度。

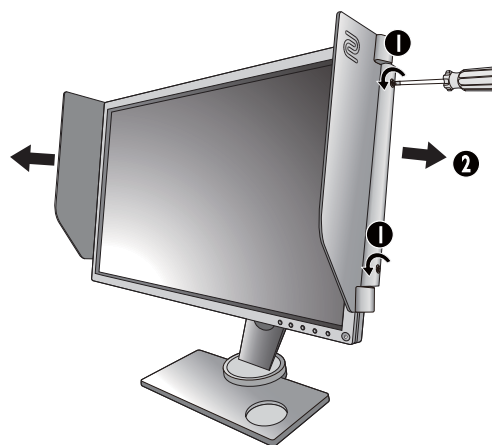


### 卸载挡板

若要移动显示器，请先卸下遮光罩。

#### 1. 卸下挡板。

使用平头螺丝刀或硬币将遮光罩固定到显示器的螺丝松开，然后卸下遮光罩。



#### 2. 将橡胶塞插回螺丝孔。

请注意，仅有一处方向可确实地将橡胶塞正确插回孔中。



## 使用显示器壁挂式安装底座

LCD 显示器的背部有一个 100 毫米结构的 VESA 标准支架，可进行壁挂式机架安装。在开始安装显示器壁挂式安装底座之前，请仔细阅读预防措施。



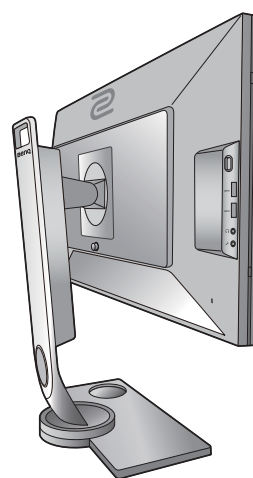
VESA 安装支架可与您显示器兼容的最大尺寸为 125 毫米 x 125 毫米。

### 预防措施

- 将显示器和显示器壁挂式安装底座安装在表面平坦的墙壁上。
- 确保墙壁材料和标准壁挂式机架（另行购买）足以支撑显示器的重量。请参见产品规格以了解重量信息。
- 拔下 LCD 显示器上的线缆之前，请先关闭显示器和电源。

### 1. 卸下显示器支架。

按第 19 页的“如何分开支架和底座”中的说明脱开显示器支架。

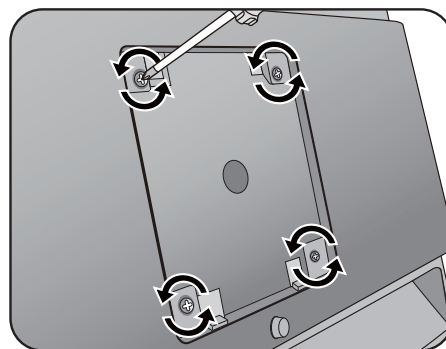


### 2. 卸下后盖上的螺丝。

用十字螺丝刀松开后盖上的螺丝。建议使用磁头螺丝刀以防螺丝落下。



如果今后要直立式使用显示器，请将显示器底座、显示器支架及螺丝保存在安全处以供今后使用。



### 3. 请按您所购买的壁挂式机架说明手册上的指示来完成此项安装。



使用 4 颗 M4 x 10 毫米螺丝将 VESA 标准壁挂式机架安装到显示器。确认所有的螺丝已完全锁紧。请咨询专业的技术员或 BenQ 服务有关壁挂式安装和安全预防措施的信息。

# 充分利用 BenQ ZOWIE 显示器

要获得新的 BenQ ZOWIE 彩色 LCD 平面显示器的所有好处，您应安装定制的 BenQ ZOWIE LCD 显示器驱动程序软件，该驱动程序在 BenQ ZOWIE LCD 显示器 CD-ROM 光盘中提供。

连接和安装 BenQ ZOWIE LCD 显示器的环境将决定您成功安装 BenQ ZOWIE LCD 显示器驱动程序软件所需的程序。这些环境与您所用的 Microsoft Windows 版本、您是否连接显示器以及将软件安装到新电脑（没有现有的显示器驱动程序），或者您是否将现有的安装（拥有现有的显示器驱动程序软件）升级为更新显示器等情况相关。

但在这两种情况下，安装后首次打开电脑（将显示器连接到电脑后），Windows 将自动识别出新（或不同的）硬件，并将启动其**发现新硬件向导**。

根据向导的说明进行操作，直至向导要求您选择显示器型号。此时，点击**从磁盘安装**按钮，插入 BenQ ZOWIE LCD 显示器 CD-ROM 光盘并选择合适的显示器型号。有关自动（新）或更新（已有）安装的详细信息和操作步骤，请参见：

- [第 29 页的“如何在新电脑上安装显示器”](#)。
- [第 30 页的“如何在现有的电脑上升级显示器”](#)。



- 如果要求用户名称和密码来登录 Windows 电脑，您必须以管理员或管理员组成员的身份登录以安装显示器驱动程序软件。另外，如果您的电脑连接到一个有安全访问要求的网络，则网络策略设置可能会阻止您在电脑上安装软件。
  - 要查看所购型号的名称，请参见显示器背面的规格标签。
-



## 如何在新电脑上安装显示器

此说明详细介绍了在从未安装过显示器驱动程序的新电脑上选择和安装 BenQ ZOWIE LCD 显示器驱动程序软件的过程。此说明仅适用于从未使用过的电脑，且 BenQ ZOWIE LCD 显示器是连接到该电脑的首个显示器。



如果您将 BenQ ZOWIE LCD 显示器添加到已连接其它显示器的电脑上（且已安装显示器驱动程序软件），您无须按照这些说明进行操作。您应按照 [“如何在现有的电脑上升级显示器”](#) 的说明进行操作。

1. 按照第 13 页的 [“如何安装显示器硬件”](#) 的说明进行操作：

当 Windows 启动时，Windows 将自动检测新显示器并启动**发现新硬件向导**。根据提示，直至显示**安装硬件设备驱动程序**选项。

2. 将 BenQ ZOWIE LCD 显示器光盘插入电脑光驱。
3. 勾选**搜索适于我的设备的驱动程序**，并点击**下一步**。
4. 勾选 CD-ROM 驱动器选项（取消所有其它项的勾选）并点击**下一步**。
5. 检查确认向导已经为您的显示器选择了正确的名称，然后点击**下一步**。
6. 单击**完成**。
7. 重启电脑。



要查找适合所购型号的驱动程序文件，请参见下表。

驱动程序文件	适合型号
XL2536	XL2536 / XL2536E
XL2540	XL2540 / XL2540E
XL2546	XL2546 / XL2546E
XL2735	XL2735 / XL2735E

## 如何在现有的电脑上升级显示器

本说明详细介绍了手动更新 Microsoft Windows 电脑上现有的显示器驱动程序软件的过程。目前经测试，兼容 Windows 10、Windows 8 (8.1) 和 Windows 7 操作系统。



在其它版本的 Windows 中，本产品可能也工作正常，但在编写本文件时，BenQ 尚未对这些驱动程序在其它版本的 Windows 作过测试，因此无法保证其在其它系统的运行。

---

安装显示器驱动程序软件包含从 BenQ ZOWIE LCD 显示器的 CD-ROM 光盘中为已连接的特定型号显示器选择合适的信息文件 (.inf)，并让 Windows 从 CD-ROM 光盘安装相应的驱动程序文件。在正常情况下您无需操纵。Windows 有一个“升级设备驱动程序向导”以自动执行任务并指导您完成文件的选择和安装过程。

请参见：

- [第 31 页的“在 Windows 10 系统上安装”](#)。
- [第 32 页的“在 Windows 8 \(8.1\) 系统上安装”](#)。
- [第 33 页的“在 Windows 7 系统上安装”](#)。

## 在 Windows 10 系统上安装

1. 打开**显示属性**。

进入电脑的**开始、设置、设备、设备和打印机**，右键单击菜单中显示器的名称。

2. 选择菜单中的**属性**。

3. 单击**硬件**选项卡。

4. 单击**通用即插即用监视器**，然后单击**属性**按钮。

5. 单击**驱动程序**选项卡和**更新驱动程序**按钮。

6. 将 BenQ ZOWIE LCD 显示器 CD-ROM 插入电脑光驱。

7. 在**更新驱动程序软件**窗口中，选择**浏览电脑查找驱动程序软件**选项。

8. 单击**浏览**浏览下列目录：d:\BenQ\_ZOWIE\_LCD\Driver\（其中 d 是 CD-ROM 驱动器的盘符）。



您的光驱代号可能与上述例子不符，必须视您使用的系统而定，可能是“D:”或“E:”或“F:”等。

---

9. 从所提供驱动器列表中选择显示器的正确文件夹名称，然后单击**下一步**。

系统会将正确的显示器驱动程序文件复制并安装到电脑。

10. 单击**关闭**。

系统可能会提示您在完成驱动程序更新后重新启动计算机。

## 在 Windows 8 (8.1) 系统上安装

### 1. 打开**显示属性**。

将光标移动到屏幕底部，或按键盘上的 **Windows + C** 按钮以调出 **Charm (个性分类)** 栏。进入**设置、控制面板、设备和打印机**，右键单击菜单中显示器的名称。

或者，右键单击桌面，选择**个性化、显示、设备和打印机**，右键单击菜单中的显示器名称。

### 2. 选择菜单中的**属性**。

### 3. 单击**硬件**选项卡。

### 4. 单击**通用即插即用监视器**，然后单击**属性**按钮。

### 5. 单击**驱动程序**标签和**更新驱动程序**按钮。

### 6. 将 BenQ ZOWIE LCD 显示器光盘插入电脑光驱。

### 7. 在**更新驱动程序软件**窗口中，选择**浏览电脑查找驱动程序软件**选项。

### 8. 单击**浏览**浏览下列目录：`d:\BenQ_ZOWIE_LCD\Driver\`（其中 d 是光驱的盘符）。



您的光驱代号可能与上述例子不符，必须视您使用的系统而定，可能是 “D:” 或 “E:” 或 “F:” 等。

---

### 9. 从所提供驱动器列表中选择显示器的正确文件夹名称，然后单击**下一步**。

系统会将正确的显示器驱动程序文件复制并安装到电脑。

### 10. 单击**关闭**。

系统可能会提示您在完成驱动程序更新后重新启动计算机。

## 在 Windows 7 系统上安装

### 1. 打开**显示属性**。

进入**开始、控制面板、硬件和声音、设备和打印机**，右键单击菜单中显示器的名称。

或者，右键单击桌面，选择**个性化、显示、设备和打印机**，右键单击菜单中的显示器名称。

### 2. 选择菜单中的**属性**。

### 3. 单击**硬件**选项卡。

### 4. 单击**通用即插即用监视器**，然后单击**属性**按钮。

### 5. 单击**驱动程序**标签和**更新驱动程序**按钮。

### 6. 将 BenQ ZOWIE LCD 显示器光盘插入电脑光驱。

### 7. 在**更新驱动程序软件**窗口中，选择**浏览电脑查找驱动程序软件**选项。

### 8. 单击**浏览**浏览下列目录：d:\BenQ\_ZOWIE\_LCD\Driver\（其中 d 是光驱的盘符）。



您的光驱代号可能与上述例子不符，必须视您使用的系统而定，可能是“D:”或“E:”或“F:”等。

---

### 9. 从所提供驱动器列表中选择显示器的正确文件夹名称，然后单击**下一步**。

系统会将正确的显示器驱动程序文件复制并安装到电脑。

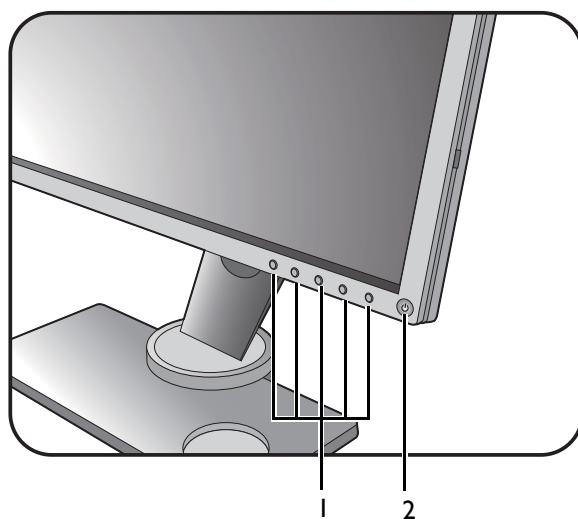
### 10. 单击**关闭**。

系统可能会提示您在完成驱动程序更新后重新启动计算机。

# 如何调整显示器

## 控制面板

所有 OSD（屏幕显示）菜单都可以使用控制键访问。



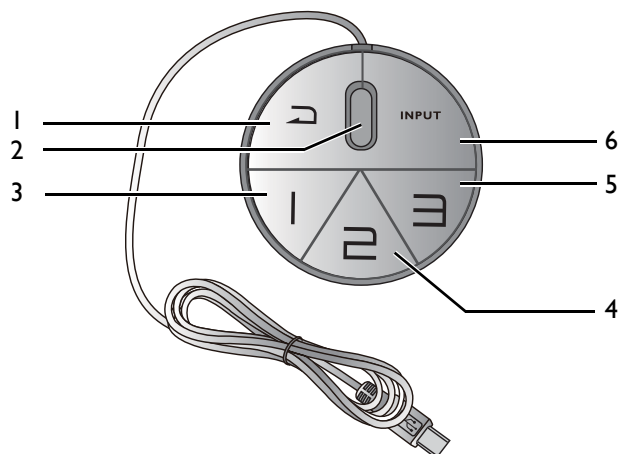
编号	名称	说明
1.	控制键	用于访问屏幕上显示的功能或菜单项，位于每个键的旁边。
2.	电源键	打开或关闭电源。

## S Switch

除了控制键之外，S Switch 还提供了一个控制和访问 OSD 菜单的快速方法。



使用之前，您需要将 S Switch 连接到显示器。按照第 16 页的“将 S Switch 连接到显示器。”的说明进行操作。



编号	名称	功能
1.	返回按钮	<ul style="list-style-type: none"><li>• 返回上一个菜单。</li><li>• 退出 OSD 菜单。</li><li>• 按住 5 秒钟切换到<b>标准（图像模式）</b>。</li></ul>
2.	滚轮	<ul style="list-style-type: none"><li>• 用于调大 / 调小。</li><li>• 在菜单中上下滚动。</li><li>• 按一次选择菜单项。</li></ul>
3.	玩家 1 按钮	<ul style="list-style-type: none"><li>• 按该按钮可切换到<b>玩家 1（图像模式）</b>。</li><li>• 按住 3 秒钟可保存<b>玩家 1</b>的自定义显示设置（显示器和 S Switch 皆有此按钮）。</li></ul> <p> 有关高级功能的详情，请参见第 40 页的“将游戏模式从 S Switch 复制到显示器”。</p>
4.	玩家 2 按钮	<ul style="list-style-type: none"><li>• 按该按钮可切换到<b>玩家 2（图像模式）</b>。</li><li>• 按住 3 秒钟可保存<b>玩家 2</b>的自定义显示设置（显示器和 S Switch 皆有此按钮）。</li></ul> <p> 有关高级功能的详情，请参见第 40 页的“将游戏模式从 S Switch 复制到显示器”。</p>
5.	玩家 3 按钮	<ul style="list-style-type: none"><li>• 按该按钮可切换到<b>玩家 3（图像模式）</b>。</li><li>• 按住 3 秒钟可保存<b>玩家 3</b>的自定义显示设置（显示器和 S Switch 皆有此按钮）。</li></ul> <p> 有关高级功能的详情，请参见第 40 页的“将游戏模式从 S Switch 复制到显示器”。</p>

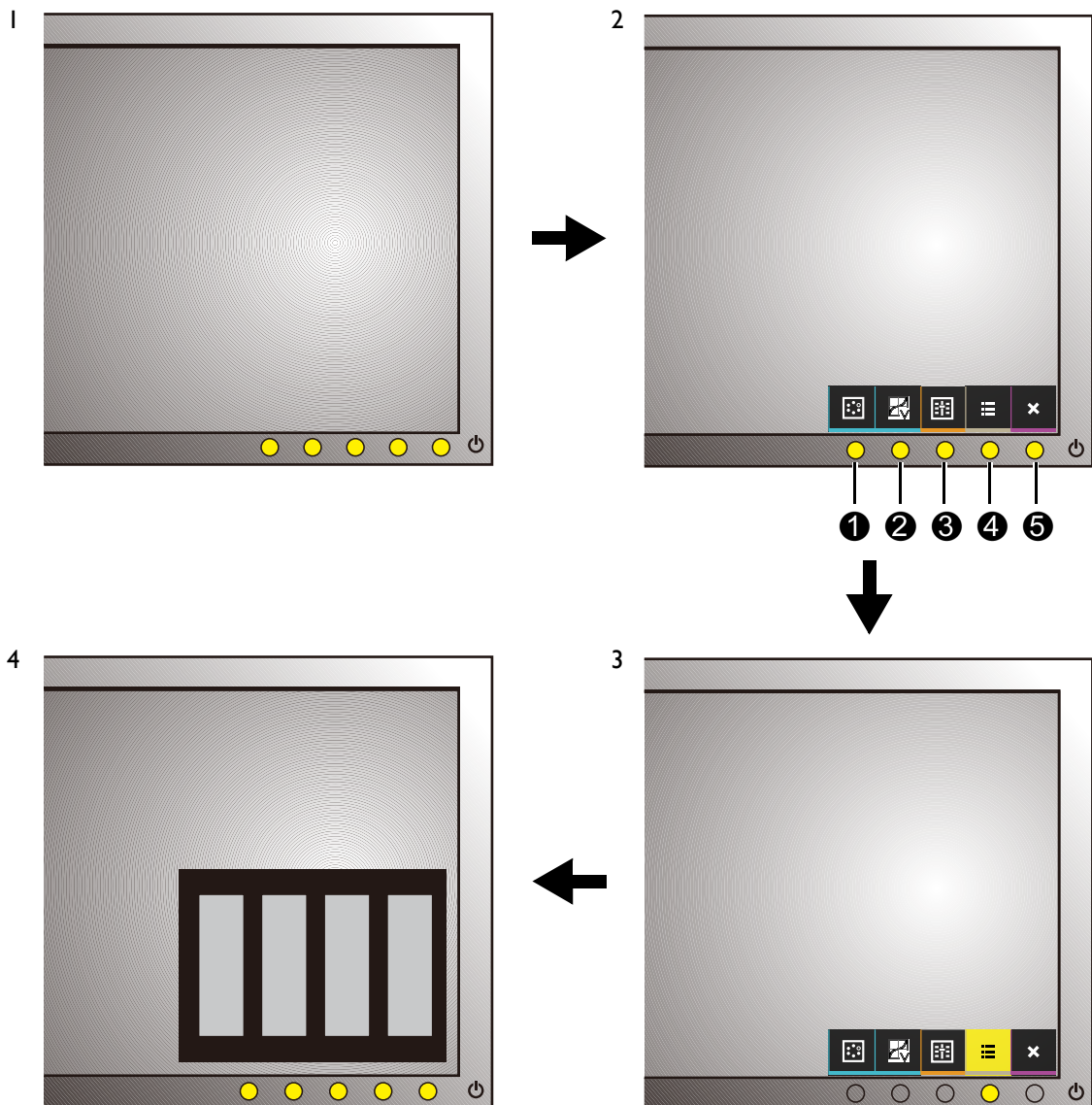
编号	名称	功能
6.	<b>Input (输入) 按钮</b>	按下可更改输入信号源。




S Switch 专用于 BenQ ZOWIE LCD 显示器 XL2735/XL40 系列。请勿使用 USB 端口连接到其它设备。

## 基本菜单操作

您可以使用 OSD 菜单调整显示器中的所有设置。



1. 按任意控制键。或按 S Switch 上的滚轮或返回按钮。
2. 热键菜单会显示。左面三个控制项是自定义键，专用于特殊功能。
3. 选择  (菜单) 访问主菜单。



4. 在主菜单中，按控制键旁的图标以进行调整或选择。有关菜单选项的详情，请参见第 42 页的“[导航主菜单](#)”。

编号	热键菜单中的 OSD	主菜单中的 OSD 图标	功能
①	自定义键 1		<ul style="list-style-type: none"> <li>该键默认是<b>图像模式</b>的热键。要更改默认设置，请参见第 39 页的“<a href="#">自定义热键</a>”。</li> <li>用于向上 / 增加调节。</li> </ul>
②	自定义键 2		<ul style="list-style-type: none"> <li>该键默认是<b>色彩自然饱和度</b>或 <b>DyAc</b> 的热键（适用于带动态准确度功能的型号）。如要更改默认设置，请参见第 39 页的“<a href="#">自定义热键</a>”。</li> <li>用于向下 / 降低调节。</li> </ul>
③	自定义键 3		<ul style="list-style-type: none"> <li>该键默认是 <b>Black eQualizer</b> 的热键。要更改默认设置，请参见第 39 页的“<a href="#">自定义热键</a>”。</li> <li>进入子菜单。</li> <li>选择菜单项。</li> </ul>
④	菜单		<ul style="list-style-type: none"> <li>激活主菜单。</li> <li>返回上一个菜单。</li> </ul>
⑤	退出		退出 OSD 菜单。



- OSD = 屏幕显示。
- 该热键仅在主菜单未显示时工作。按键不活动数秒钟后，热键显示将消失。
- 要解锁 OSD 控制项，请按住任意键 10 秒钟。

## 玩游戏初始设置为 144 Hz / 240 Hz

您可对显示器进行优化以增强游戏体验。您可能要开始以下设置。



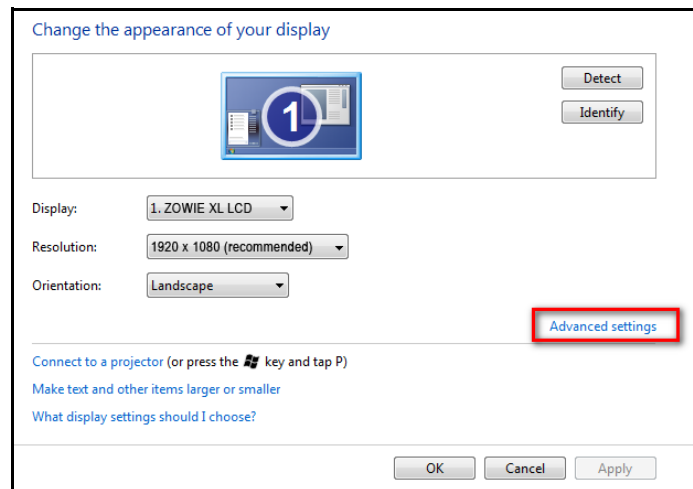
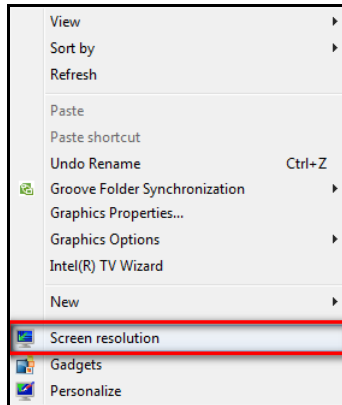
以下是最大刷新率及其支持型号的列表。

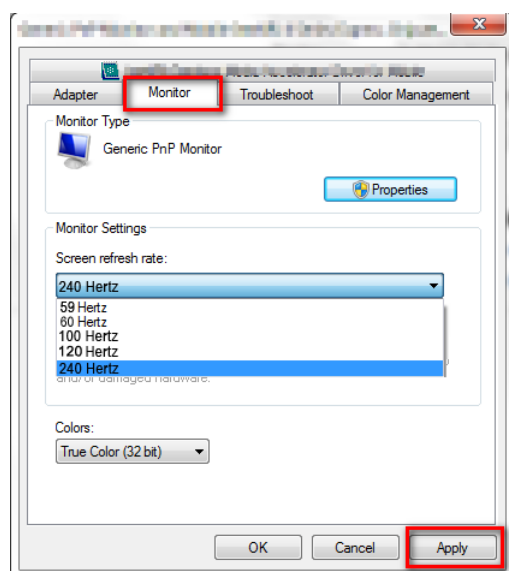
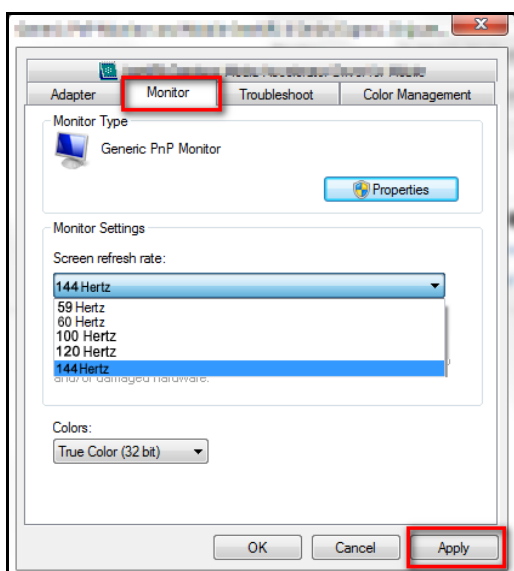
- 144 Hz : XL2536 / XL2536E / XL2735 / XL2735E
- 240 Hz : XL2540 / XL2540E / XL2546 / XL2546E

可用时序取决于型号和输入源。请阅读“[调整屏幕分辨率](#)”链接的“[预设显示模式](#)”中的内容。

I. 将屏幕刷新率设置为 **144 赫兹 (144 Hz) / 240 赫兹 (240 Hz)**。

- 右键点击桌面并选择**屏幕分辨率**。单击**高级设置**。在**监视器**选项卡下，将屏幕刷新率更改为 **144 赫兹 / 240 赫兹**。然后单击**应用**和**是**以确认更改。





根据您电脑使用的操作系统，可能需要采取不同的程序来调节屏幕刷新率。有关详情，请参见您操作系统的“帮助”文档。

- b. 进入游戏中的设置菜单，并将帧速率或屏幕刷新率更改至 144 Hz / 240 Hz。有关详情，请参见随游戏提供的“帮助”文档。

要检查屏幕刷新率是否已更改，从显示器上的热键菜单中选择**菜单**，并进入**系统和信息**。在**当前分辨率**的刷新率应为 144 Hz / 240 Hz。



如果菜单中没有 144 Hz / 240 Hz 的选项，请检查以下内容：

- 确认 HDMI 2.0 线或 DisplayPort 线已正确连接到电脑和显示器。
- 确认 GPU 支持 144 Hz / 240 Hz。
- 确认游戏支持 144 Hz / 240 Hz。


2. 为游戏选择适当的游戏模式。**FPS** 专用于 FPS 游戏，而 **RTS** 则用于 RTS 游戏。要获取更多游戏模式，请参见第 40 页的“设置您自己的游戏模式”。
3. 调节显示器的亮度。请参见第 46 页的“亮度”。
4. 通过 **Black eQualizer** 调节黑色阴影的亮度。请参见第 43 页的“Black eQualizer”。
5. 调整显示器高度请参见第 21 页的“调整显示器高度”。



由于部分显卡的图形限制，显示器上的耳机插孔可能无法输出音频信号。要在此情况下输出音频信号，请使用计算机主机上的耳机插孔。


## 自定义热键

左面 3 个控制键（也称为自定义键）作为热键，以提供对预定义功能的直接访问。您可以更改默认设置，并为这些键指定其它功能。

1. 按任意控制键或 S Switch 上的滚轮或返回按钮可打开热键菜单。
2. 选择  (**菜单**) 访问主菜单。
3. 进入**系统和自定义键**。
4. 选择要更改的自定义键。
5. 在子菜单中，选择可以使用此键访问的功能。弹出信息会出现，显示设置已完成。

## 调整动态准确度（仅限特定型号）

动态准确度功能在游戏提供了动态稳定性。

1. 按任意控制键或 S Switch 上的滚轮或返回按钮可打开热键菜单。
2. 选择  (菜单) 访问主菜单。
3. 进入游戏设置和 DyAc。

## 设置您自己的游戏模式

该款显示器提供多个适合游戏的预设图像模式。为了更好地满足需求，您可以更改并保存相关的显示设置，然后方便地切换到自己的游戏模式。



请勿在配置游戏模式设置时插入或拔出 S Switch。

1. 在不同的 OSD 菜单中调整相关的可用设置。
2. 完成所有设置之后，进入游戏设置和保存设置并另存为游戏模式之一。
3. 任何时候想切换到您的游戏模式，只需进入**图片**和**图像模式**，然后选择在步骤 2 中保存的游戏模式。您的首选显示设置将立即应用。

## 通过 S Switch 转换自定义的游戏模式

经过调整的显示设置保存到 S Switch 后，您可将设置应用到其它兼容 BenQ ZOWIE 的 LCD 显示器。它不需要驱动程序，且有助于快速应用新游戏模式。

## 将您的游戏模式保存到 S Switch

S Switch 上的游戏模式按钮（标示为 1~3）设置默认与显示器上的**图片 > 图像模式**中的游戏模式相同（**玩家 1 / 玩家 2 / 玩家 3**）。您可按需要更改设置。

1. 在显示器菜单中调整个人首选项。
2. 按住 S Switch 上任一游戏模式按钮（标示为 1~3）可保存自定义设置。游戏模式现在保存在 S Switch 上并准备就绪。

## 将游戏模式从 S Switch 复制到显示器

除了默认值和在显示器上进行的调整设置外，您可快速上传保存在其它 S Switch 上的自定义游戏模式。

1. 将显示器的图像模式设置为任一游戏模式（**玩家 1 / 玩家 2 / 玩家 3**）。
2. 将带新游戏模式的 S Switch 从另一个 BenQ XL2735 / XL40 系列显示器插入到您的显示器。您的显示器将自动检测并让您预览 S Switch 保存的相应游戏模式，该模式为步骤 1 所选择的“玩家 1/2/3”。  
例如，如果在步骤 1 中选择了**玩家 2**，将显示保存在玩家 2 按钮中的设置以供您预览。
3. 如果您要保留新设置，按住 S Switch 按钮 3 秒钟以将设置保存到您的显示器。在此例中，按住玩家 2 按钮 3 秒钟可将设置传输并保存到您显示器的**图像 > 图像模式 > 玩家 2**中。  
如果您要尝试其它游戏模式，按该游戏模式按钮可进行切换和预览。


4. 如果您要退出 S Switch 上的玩家 1/2/3 预览，只需拔出 S Switch，或在显示器的**图像模式**菜单下选择不同的预设模式即可。
5. 要继续预览 S Switch 上的玩家 1/2/3，只需按 S Switch 上的 1/2/3 按钮即可。



系统重设将还原所有的显示器以及连接的 S Switch 设置还原到出厂默认值。如果您要保留 S Switch 上的游戏模式设置，请先将其拔下。若需重设，请参见第 53 页的“全部重设”以了解详情。

## 调整显示模式

如果要显示的图像的宽高比和尺寸不是您的显示器的宽高比和尺寸，您可以调整显示器的显示模式。有关您显示器的宽高比和显示尺寸，请参见光盘中的规格。

1. 按任意控制键或 S Switch 上的滚轮或返回按钮可打开热键菜单，然后按  (菜单) 访问主菜单。
2. 进入**显示和显示模式**。
3. 选择适当的显示模式。设置将立即生效。



首先切换到所需的显示模式，然后按照第 41 页的“使用智能缩放”的说明操作，调整显示尺寸以精确地满足需求。

## 使用智能缩放

您可以使用**智能缩放**调整显示尺寸。

1. 进入**显示和智能缩放**。
2. 调整值。



- 如果某个自定义键预设用于**智能缩放**，您可以按自定义键并直接调整值。
- 当调整大小时，显示可能会暂时不稳定。这是正常现象，不应视为制造缺陷。
- 有关**智能缩放**的详细信息，请参见第 49 页的“智能缩放”。

## 使用即时模式

玩游戏时，您可以激活**即时模式**来降低输入滞后。

1. 进入**游戏设置和即时模式**。
2. 选择**开启**。

## 激活 VESA 标准 DisplayPort 自适应 - 同步 (仅适用于 XL2540)

带 VESA 标准自适应 - 同步功能的显示器可消除游戏时屏幕断层、不连贯和颤抖的现象。


1. 使用兼容图形处理器 (GPU) 及最新的驱动程序。若要确认支持的技术，请访问 [www.AMD.com](http://www.AMD.com)。
2. 确保连接 DisplayPort 或 HDMI-2 插口。请参见第 16 页的“连接 DP 线缆”或第 15 页的“连接 HDMI 线缆”以了解更多信息。



对于任何与自适应 - 同步性能相关的问题，请参见 [www.AMD.com](http://www.AMD.com)。

# 导航主菜单

您可以使用 OSD（屏幕显示）菜单调整显示器中的所有设置。

按任意控制键或 S Switch 上的滚轮或返回按钮可打开热键菜单。选择  (菜单) 进入主菜单。详细信息请参见第 36 页的“基本菜单操作”。

可用的菜单选项在很大程度上取决于输入信号源、功能和设置。不可用的菜单选项将变灰。不可用的键将被禁用，对应的 OSD 图标将消失。对于没有部分功能的型号，其设置和相关项目将不会显示在菜单上。



OSD 菜单语言可能与您所在地区销售的产品有所不同。详情请参见系统和 OSD 设置下的第 51 页的“语言设定”。

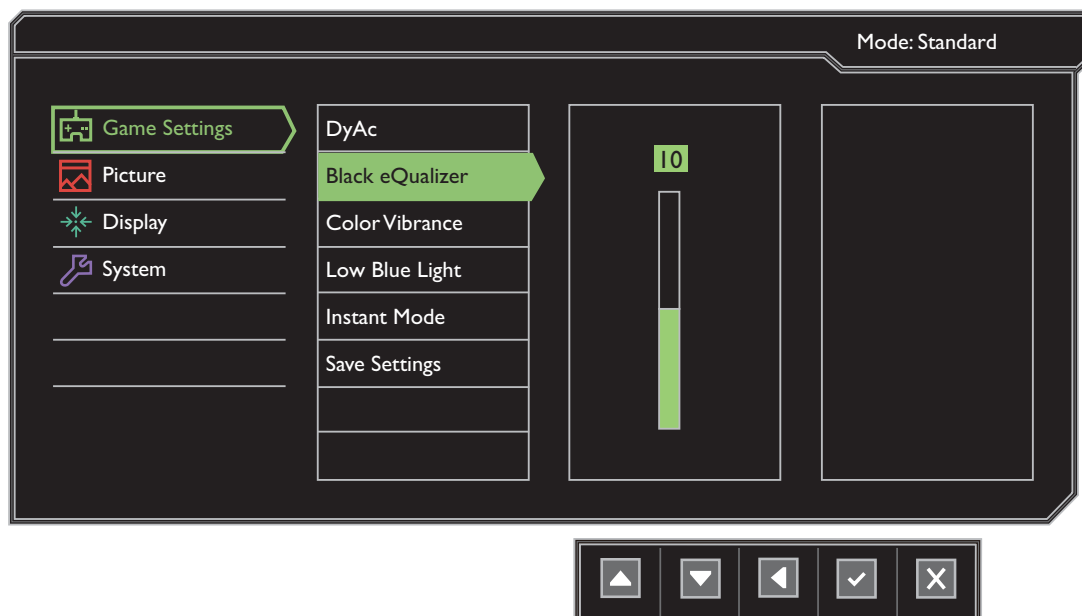
---












有关各菜单的详情，请参见以下页面：


- 第 43 页的“游戏设置菜单”
- 第 45 页的“图片菜单”
- 第 47 页的“显示菜单”
- 第 50 页的“系统菜单”




## 游戏设置菜单

可用的菜单选项在很大程度上取决于输入信号源、功能和设置。不可用的菜单选项将变灰。不可用的键将被禁用，对应的 OSD 图标将消失。对于没有部分功能的型号，其设置和相关项目将不会显示在菜单上。



1. 选择热键菜单中的  (菜单)。
2. 使用  或  选择**游戏设置**。
3. 选择  进入子菜单，然后使用  或  选择菜单项。
4. 使用  或  进行调整，或者使用  进行选择。
5. 要返回上一个菜单，选择 。
6. 要退出菜单，选择 。

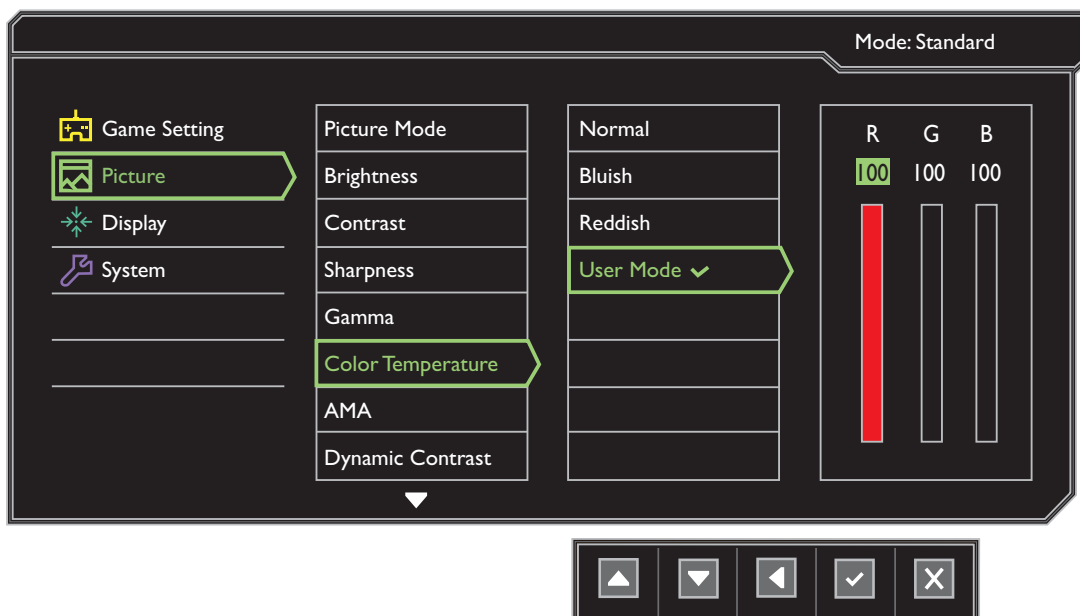
项目	功能	范围
<b>DyAc</b> (动态准确度) (仅限特定型号)	动态准确度功能在游戏提供了动态稳定性。	• 开启 • 关闭 或 • 高级 • 高 • 关闭
<b>Black eQualizer</b>	在不更改明阴影的情况下增加亮度，可以显示出暗阴影。  如果图像太亮或者几乎不包含任何暗阴影，调整 <b>Black eQualizer</b> 的值可能不会对图像显示有太大影响。	0 ~ 20












项目	功能	范围
<b>色彩自然饱和度</b>	提供多套色彩设置。应用后，您可在相应菜单中调整色彩设置。	0 ~ 20
<b>低蓝光</b>	降低显示器发出的蓝光可降低眼睛对蓝光暴露的风险。  设置值越高，蓝光降低越多。	0 ~ 10
<b>即时模式</b>	调整图像处理以降低输入滞后。您在玩游戏时会有实时体验。  如果信号源为隔行视频时，禁用 <b>即时模式</b> ，则可优化图像质量。要检查视频源的分辨率，进入显示器的 <b>系统和信息</b> 。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 开启</li> <li>• 关闭</li> </ul>
<b>保存设置</b>	保存自定义显示设置的新集。  有关应用游戏模式的信息，请参阅第 40 页的“ <a href="#">设置您自己的游戏模式</a> ”。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 玩家 1</li> <li>• 玩家 2</li> <li>• 玩家 3</li> </ul>





## 图片菜单

可用的菜单选项在很大程度上取决于输入信号源、功能和设置。不可用的菜单选项将变灰。不可用的键将被禁用，对应的 OSD 图标将消失。对于没有部分功能的型号，其设置和相关项目将不会显示在菜单上。



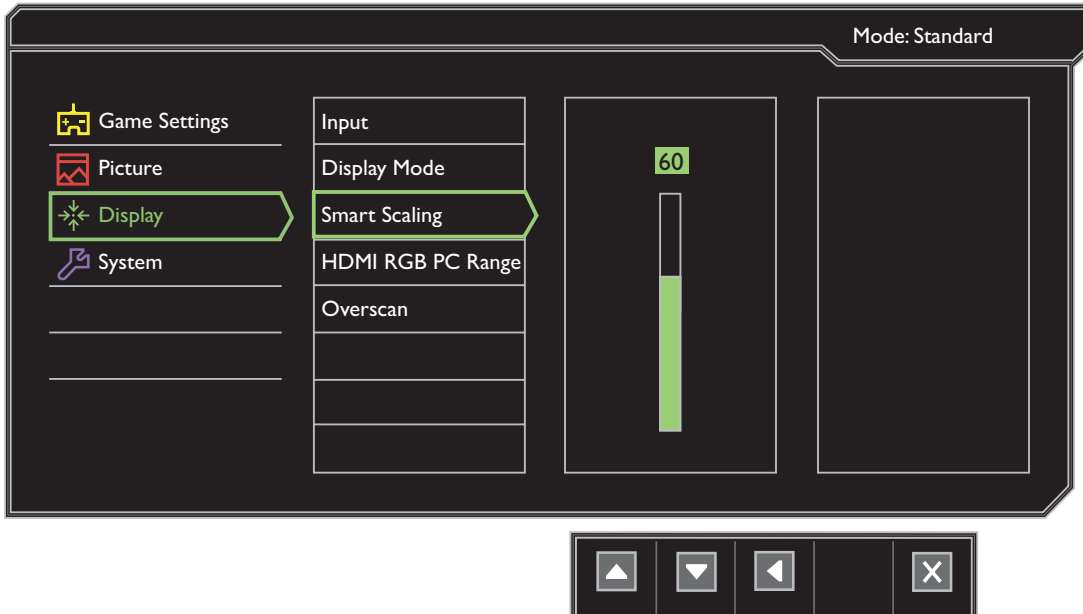
1. 选择热键菜单中的  (菜单)。
2. 使用  或  选择**图片**。
3. 选择  进入子菜单，然后使用  或  选择菜单项。
4. 使用  或  进行调整，或者使用  进行选择。
5. 要返回上一个菜单，选择 。
6. 要退出菜单，选择 。












项目	功能	范围
<b>图像模式</b>	选择最适合显示在屏幕上的图像类型的图像模式。  默认设置为 <b>FPS1</b> 。如需要，请更改设置。	
	<b>FPS1</b>	适用于玩 FPS（第一人称射击）游戏。
	<b>FPS2</b>	
	<b>RTS</b>	适用于玩 RTS（即时战略）游戏。
	<b>玩家 1</b>	 有关设置游戏模式的详细信息，请参阅第 40 页的“设置您自己的游戏模式”。
	<b>玩家 2</b>	
	<b>玩家 3</b>	

项目	功能		范围
	<b>电影</b>	适用于观看影片。	
	<b>标准</b>	适用于基本 PC 应用程序。	
<b>亮度</b>	调整明暗阴影之间的平衡。		0 至 100
<b>对比</b>	调整明暗之间的差异度。		0 至 100
<b>锐利度</b>	调整图像中对象边缘的清晰度和可见度。		1 至 10
<b>灰度</b>	调整色调亮度。默认值为 3 ( Windows 的标准值 )。		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1</li> <li>• 2</li> <li>• 3</li> <li>• 4</li> <li>• 5</li> </ul>
<b>色温</b>	<b>标准</b>	让视频和静态照片以自然色彩观看。这是工厂的默认色彩。	
	<b>泛蓝色</b>	对图像应用冷色调，为工厂对 PC 行业标准白色的预设值。	
	<b>泛红色</b>	对图像应用暖色调，为工厂对新印刷标准白色的预设值。	
	<b>用户定义</b>	<p>将红、绿和蓝色三基色混和起来，可改变图像色彩的色调。进入随后的<b>红、绿和蓝</b>菜单可更改设置。</p> <p>降低一个或多个色彩，将降低相应的颜色对图像色调的影响。例如，如果您降低蓝色水平，图像将逐渐趋于黄色调。如果您降低绿色，图像将变为洋红色调。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>红</b> ( 0 ~ 100 )</li> <li>• <b>绿</b> ( 0 ~ 100 )</li> <li>• <b>蓝</b> ( 0 ~ 100 )</li> </ul>
<b>AMA</b>	提高 LCD 面板的灰阶响应时间。		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 关闭</li> <li>• 高</li> <li>• 高级</li> </ul>
<b>动态对比</b>	此功能可自动检测输入视频信号的分布，然后选择最优对比度。		0 至 5
<b>Senseye 效果预览</b>	显示在图像模式中所选模式下的屏幕图像预览。该屏幕将分为两个窗口，左窗口显示标准模式的图像，而右窗口显示指定模式下的图像。		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 开启</li> <li>• 关闭</li> </ul>
<b>色彩恢复</b>	重设将色彩设置自定义为工厂默认值。		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 是</li> <li>• 否</li> </ul>

## 显示菜单




可用的菜单选项在很大程度上取决于输入信号源、功能和设置。不可用的菜单选项将变灰。不可用的键将被禁用，对应的 OSD 图标将消失。对于没有部分功能的型号，其设置和相关项目将不会显示在菜单上。



1. 选择热键菜单中的  (菜单)。
2. 使用  或  选择**显示**。
3. 选择  进入子菜单，然后使用  或  选择菜单项。
4. 使用  或  进行调整，或者使用  进行选择。
5. 要返回上一个菜单，选择 。
6. 要退出菜单，选择 。

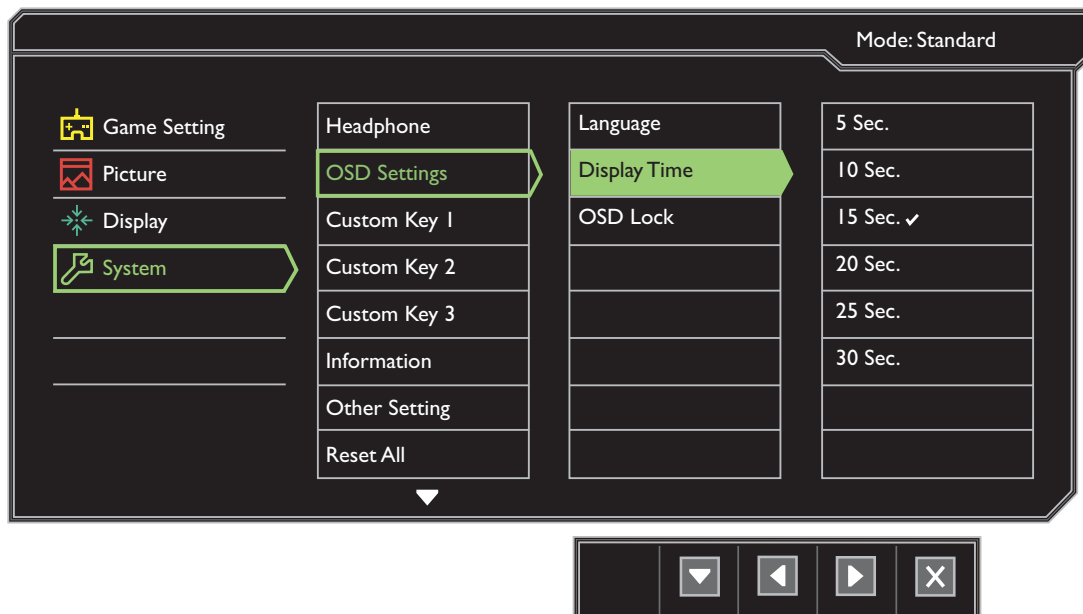
项目	功能	范围
信号	可用于将输入更改为与视频线连接类型对应的输入。	<ul style="list-style-type: none"><li>• DVI</li><li>• DisplayPort</li><li>• HDMI 1</li><li>• HDMI 2</li></ul>












项目	功能	范围	
<b>显示模式</b>	此功能可正常显示宽高比不是 16:9 的图像，无几何失真。  <b>显示模式</b> 下的选项根据输入信号源而有所不同。  根据 <b>图像模式</b> 的选择，预设了不同的 <b>显示模式</b> 选项。如需要，更改设置。		
	<b>全屏幕</b>	将输入图像放大为全屏。适合宽高比为 16:9 的图像。	
	<b>原比例</b>	输入图像尽可能显示为屏幕大小，且无几何失真。	
	<b>1:1</b>	以自然分辨率显示输入图像，不进行缩放。	
	<b>17" (4:3)</b>	如同在 4:3 宽高比的 17" 显示器上显示输入图像。	
	<b>19" (4:3)</b>	如同在 4:3 宽高比的 19" 显示器上显示输入图像。	
	<b>19" (5:4)</b>	如同在 5:4 宽高比的 19" 显示器上显示输入图像。	
	<b>19"W (16:10)</b>	如同在 16:10 宽高比的 19"W 显示器上显示输入图像。	
	<b>21.5" (16:9)</b>	如同在 16:9 宽高比的 21.5" 显示器上显示输入图像。	
	<b>22"W (16:10)</b>	如同在 16:10 宽高比的 22"W 显示器上显示输入图像。	
	<b>23"W (16:9)</b>	如同在 16:9 宽高比的 23"W 显示器上显示输入图像。	
	<b>23.6"W (16:9)</b>	如同在 16:9 宽高比的 23.6"W 显示器上显示输入图像。	
	<b>24"W (16:9)</b>	如同在 16:9 宽高比的 24"W 显示器上显示输入图像。	

项目	功能	范围
<b>智能缩放</b>	<p>调整显示尺寸最适合您的需求。</p> <p> 当<b>显示模式</b>设置为<b>全屏</b>或<b>原比例</b>时不可用。对于其它模式（<b>1:1</b> 除外），每种模式及其最新的缩放设置可保存下来以供快速访问。</p> <p> 如果<b>显示模式</b>为 <b>1:1</b>（且输入信号源的分辨率低于 1920 x 1080），最近的 3 个缩放设置（以不同的输入信号源分辨率）将被保存以供快速访问。</p>	0 ~ 100
<b>HDMI RGB PC 范围</b>	<p>确定色标范围。选择与所连接 HDMI 设备的 RGB 范围设置相匹配的选项。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>RGB (0 ~ 255)</b></li> <li>• <b>RGB (16 ~ 235)</b></li> </ul>
<b>Overscan</b>	<p>将输入图像稍微放大。使用此功能可隐藏图像边缘的噪点。</p> <p> 仅适用于输入信号源为 HDMI 或 DP 时。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>开启</b></li> <li>• <b>关闭</b></li> </ul>



## 系统菜单

可用的菜单选项在很大程度上取决于输入信号源、功能和设置。不可用的菜单选项将变灰。不可用的键将被禁用，对应的 OSD 图标将消失。对于没有部分功能的型号，其设置和相关项目将不会显示在菜单上。



1. 选择热键菜单中的  (菜单)。
2. 使用  或  选择**系统**。
3. 选择  进入子菜单，然后使用  或  选择菜单项。
4. 使用  或  进行调整，或者使用  进行选择。
5. 要返回上一个菜单，选择 。
6. 要退出菜单，选择 。

项目	功能		范围
耳机	音量调节	调节音量。	0 至 100
	静音	将音频输入静音。	• 开启 • 关闭

项目	功能		范围
OSD 设置	语言设定	设置 OSD 菜单语言。  显示在 OSD 上的语言选项可能与显示在右侧的信息不同，视您所在地区供应的产品而定。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• English</li> <li>• Français</li> <li>• Deutsch</li> <li>• Italiano</li> <li>• Español</li> <li>• Polski</li> <li>• Český</li> <li>• Magyar</li> <li>• Serbo-croatia</li> <li>• Română</li> <li>• Nederlands</li> <li>• Русский</li> <li>• Svenska</li> <li>• Português</li> <li>• 日本語</li> <li>• 한국어</li> <li>• 繁體中文</li> <li>• 简体中文</li> <li>• العربية</li> </ul>
	显示时间	调整 OSD 菜单的显示时间。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 5 秒</li> <li>• 10 秒</li> <li>• 15 秒</li> <li>• 20 秒</li> <li>• 25 秒</li> <li>• 30 秒</li> </ul>
	OSD 锁	防止所有的显示器设置被意外更改。当此功能被激活时，OSD 控制项和热键操作将被关闭。  要解锁 OSD 控制项，请按住任意键 10 秒钟。	

项目	功能		范围
自定义键	自定义键 1	设置可通过自定义键 1 访问的功能。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Black eQualizer</li> <li>• 色彩自然饱和度</li> <li>• 低蓝光</li> <li>• 对比</li> <li>• 音量调节</li> <li>• 静音</li> <li>• 信号</li> <li>• 亮度</li> <li>• 图像模式</li> <li>• 显示模式</li> <li>• DyAc</li> </ul>
	自定义键 2	设置可通过自定义键 2 访问的功能。	
	自定义键 3	设置可通过自定义键 3 访问的功能。	
信息	显示当前显示器属性设置。		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 型号名称</li> <li>• 信号</li> <li>• 当前分辨率</li> <li>• 最优分辨率 (显示器效果最佳)</li> </ul>
其它设置	分辨率说明	设置显示器检测到新的输入信号源时，是否显示推荐分辨率的分辨率说明。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 开启</li> <li>• 关闭</li> </ul>
	蜂鸣器	开启或关闭控制键音。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 开启</li> <li>• 关闭</li> </ul>
	自动切换输入信号	设置为自动检测可用的输入源。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 开启</li> <li>• 关闭</li> </ul>
	自动电源关闭	设置在省电模式下显示器自动关闭的时间。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 关闭</li> <li>• 10 分钟</li> <li>• 20 分钟</li> <li>• 30 分钟</li> </ul>
	LED 指示灯	确定 LED 指示灯的亮度。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 关闭</li> <li>• 中</li> <li>• 高</li> </ul>



项目	功能		范围
	<b>DDC/CI</b>	<p>可通过电脑软件对显示器进行设置。</p> <p> DDC/CI, Display Data Channel/Command Interface (显示数据通道 / 命令接口) 的缩写, 由 Video Electronics Standards Association (VESA) 开发, 用于扩展现有的 DDC 标准。DDC/CI 的性能使显示器控制可通过软件来发送以进行远程诊断。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 开启</li> <li>• 关闭</li> </ul>
<b>全部重设</b>	<p>将所有模式、色彩和图形设置重设回厂家的默认值。</p> <p> 如果 S Switch 连接到您的显示器并执行此操作, 则保存在 S Switch 上的游戏模式设置也将被重设。</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 是</li> <li>• 否</li> </ul>

# 故障排除

## 常见问题 (FAQ)

### 成像

? 图像着色不完美。

- ✓ 默认**图像模式**为 **FPS1**，该模式专用于 FPS 游戏。如果希望使用其它图像模式，请转到**图片**并更改**图像模式**中的设置。
- 如果图像具有黄色、蓝色或粉红色外观，请进入**图片**和**色彩恢复**，然后选择**是**，将颜色设置重置为工厂默认值。

如果图像仍不正确且 OSD 着色不完美，这意味着信号输入中缺少三种主要颜色之一。立即检查信号线连接器。如果有任何插针弯曲或折断，请与供应商联系以获取必要的支持。

? 图像模糊。

- ✓ 请阅读光盘“**调整屏幕分辨率**”链接中的说明，然后根据这些说明选择正确的分辨率、刷新率并进行调节。

? 是不是只有在分辨率低于自然（最大）分辨率时才会出现模糊现象？

- ✓ 请阅读光盘“**调整屏幕分辨率**”链接中的说明。选择自然分辨率。

? 看到像素错误。

一种像素永远为黑色，一种或几种像素永远为白色，另外还有一种或几种像素永远为红色、绿色、蓝色或其它颜色。

- ✓ 清洁显示屏。
- 多次打开或关闭电脑。
- 它们是不能点亮或一直点亮的像素，这是 LCD 技术本身的缺陷。

? 图像失真、闪烁或抖动。

- ✓ 请阅读光盘“**调整屏幕分辨率**”链接中的说明，然后根据这些说明选择正确的分辨率、刷新率并进行调节。

? 显示器以自然分辨率运行，但图像仍失真。

- ✓ 来自不同输入信号源的图像在以自然分辨率运行的显示器上可能会变形或拉伸。要取得各种输入信号源的最优显示效果，您可使用**显示模式**功能为输入信号源设置合适的宽高比。详细信息请参见第 48 页的“**显示模式**”。

? 图像沿着一个方向有移动。

- ✓ 请阅读光盘“**调整屏幕分辨率**”链接中的说明，然后根据这些说明选择正确的分辨率、刷新率并进行调节。

? 在屏幕上可看到静态图像上显示的微弱阴影。

- ✓ • 激活电源管理功能让您的电脑和显示器在不密集使用时进入低功率“睡眠”模式。
- 使用屏保程序以防图像残留影像留在屏幕上。

## 电源 LED 指示灯

? LED 指示灯为白色或橙色。

- ✓ • 如果 LED 灯常亮白色，表明显示器电源开启。
- 如果 LED 闪现白色，且屏幕上出现**超出显示范围**消息，这意味着此显示器不支持您使用的显示模式，请将设置更改为一种支持的模式。请阅读“**调整屏幕分辨率**”链接的“**预设显示模式**”中的内容。
- 如果 LED 闪现橙色，则表示激活了电源管理模式。按计算机键盘上的任何按钮或移动鼠标。如果没有提供帮助，请检查信号线缆连接器。如果有任何插针弯曲或折断，请与供应商联系以获取必要的支持。
- 如果 LED 关闭，请检查电源的主插座、外部电源和主开关。

## OSD 控制按钮

? OSD 控制项不可访问。

- ✓ 要在 OSD 控制项预设为锁定时解锁，请按住任意键 10 秒钟。

## OSD 信息

? 电脑启动过程中，屏幕上将出现**超出显示范围**信息。

- ✓ 如果电脑启动过程中屏幕上显示**超出显示范围**信息，表示操作系统或显卡造成的电脑兼容性问题。系统将自动调整刷新率。只需等待直至操作系统启动。

## 音效设定

? 连接的外置扬声器没有声音。

- ✓ • 取下耳机（如果显示器连接了耳机）。
- 检查音频输出是否正确连接。
- 如果外置扬声器通过 USB 供电，请检查 USB 连接是否正常。
- 调高外置扬声器的音量（音量可能静音或太低）。
- 请检查视频信号是否为 2560 x 1440 @ 144 Hz。如果是，则需从电脑扬声器或耳机输出音频。这是由于部分显卡上的图形限制。

## 是否需要更多帮助？

如果查阅本手册后仍存在问题，请与供货商联系或访问本地网站 [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com) 以获得更多支持和本地客户服务。